

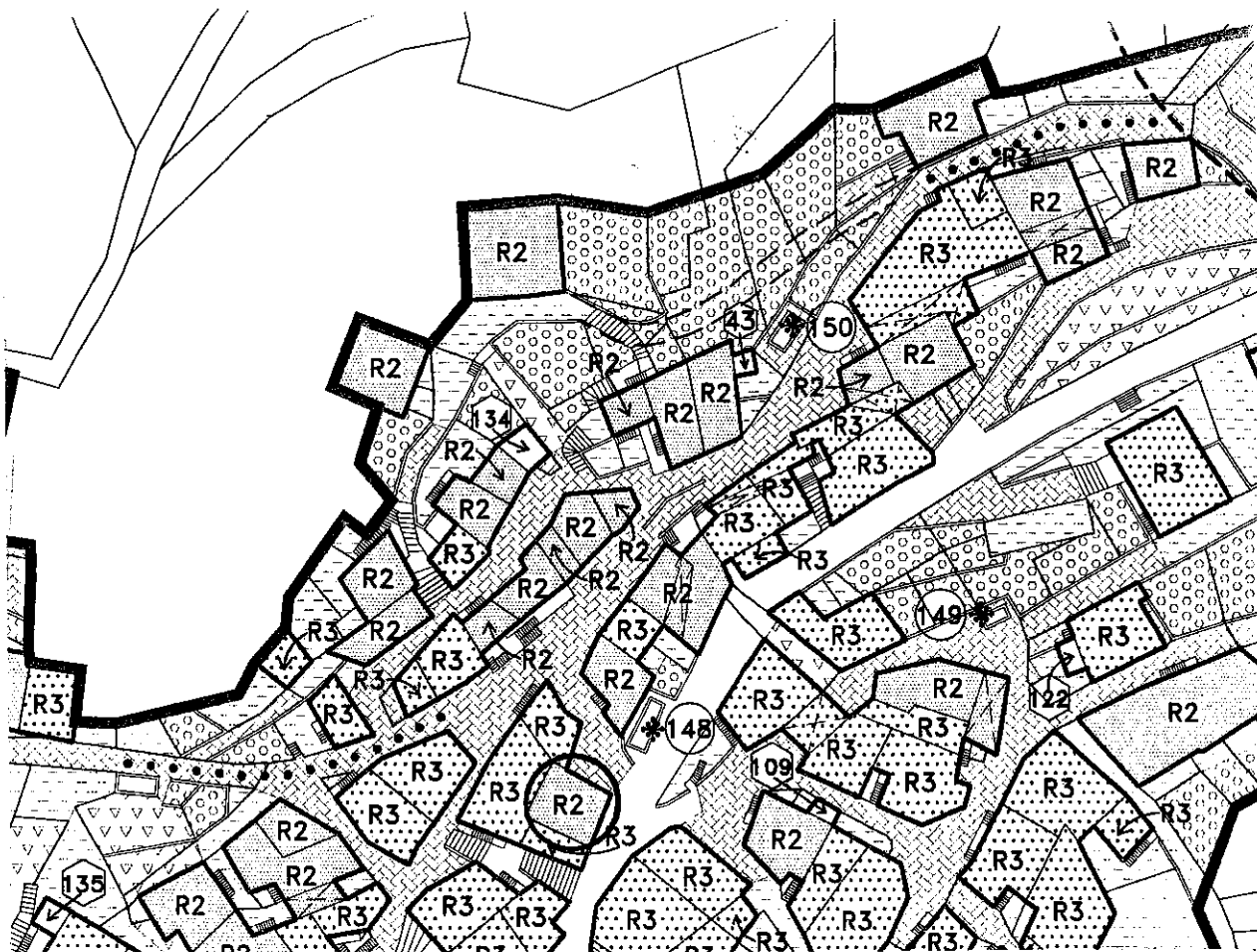
P.R.G. - I.S. Piano regolatore generale insediamenti storici

SCHEDA DI RILEVAZIONE DEGLI INSEDIAMENTI STORICI

NUMERO DI SCHEDA	65	FOGLIO DI MAPPA	7
COMPRESORIO	C5 VALLE DELL'ADIGE	N. DI PARTICELLA ED.	62
COMUNE AMMINISTRATIVO	VALDA	UNITA' EDILIZIA	65
COMUNE CATASTALE	VALDA	DATA RILIEVO	2/9/95
INDIRIZZO / LOCALITA'	VALDA	RILEVATORE	NORA VENTURINI
NUMERO DI RIFERIMENTO FOTOGRAFICO	65		

SCALA 1.1000

CARTOGRAFIA DEL P.R.G. - I.S.



1	Tipologia funzionale edificio prevalentemente residenziale <input checked="" type="checkbox"/> E edificio produttivo B F edificio speciale C G stalle D H	
2	Epoca di costruzione anteriore al 1860 <input checked="" type="checkbox"/> tra il 1860 e il 1939 6 posteriore al 1939 4	
3	Tipologia architettonica storica alta definizione 8 media definizione 6 bassa definizione <input checked="" type="checkbox"/> nessuna definizione 0	
4	Permanenza dei caratteri formali tradizionali volumetrici originali 2 <input checked="" type="checkbox"/> 0 costruttivo 2 1 <input checked="" type="checkbox"/> complementari 2 <input checked="" type="checkbox"/> 0 decorativi 2 1 <input checked="" type="checkbox"/> TOTALE 1 4	
5	Degrado nullo <input type="checkbox"/> medio <input checked="" type="checkbox"/> elevato <input type="checkbox"/>	
6	Grado di utilizzo utilizzato <input type="checkbox"/> sottoutilizzato <input type="checkbox"/> in stato di abbandono <input checked="" type="checkbox"/>	
7	Spazi di pertinenza alta qualità <input type="checkbox"/> media qualità <input type="checkbox"/> bassa qualità <input checked="" type="checkbox"/>	
8	Vincoli legislativi	
9	Categoria di intervento prevista dal piano precedente RISTRUTTURAZIONE INTERNA	
10	Note: Edificio residenziale con scuri e cornici in legno alle finestre che hanno vetri a sei specchi, intonaco grezzo, tetto in tegole.....	

PROGETTO

11	Categoria di intervento prevista RISANAMENTO
12	Vincoli particolari tipo di vincolo...../ oggetto di vincolo...../
13	Categoria di intervento prevista per gli spazi di pertinenza
14	Fronte di pregio