

P.R.G. - I.S. Piano regolatore generale insediamenti storici

SCHEDA DI RILEVAZIONE DEGLI INSEDIAMENTI STORICI

NUMERO DI SCHEDA	57	FOGLIO DI MAPPA	7
COMPENSORIO	C5 VALLE DELL'ADIGE	N. DI PARTICELLA ED.	55
COMUNE AMMINISTRATIVO	GRUMES	UNITA' EDILIZIA	57
COMUNE CATASTALE	GRUMES	DATA RILIEVO	30/08/1995
INDIRIZZO / LOCALITA'	GRUMES	RILEVATORE	NORA VENTURINI
NUMERO DI RIFERIMENTO FOTOGRAFICO	57		

SCALA 1:1000

CARTOGRAFIA DEL P.R.G. - I.S.



1	Tipologia funzionale edificio prevalentemente residenziale ☒ malghe edificio produttivo ☐ baite edificio speciale ☐ stalle ☐		E F G H														
2	Epoca di costruzione	anteriore al 1860 ☒ tra il 1860 e il 1939 ☐ posteriore al 1939 ☐	8 6 4														
3	Tipologia architettonica storica	alta definizione ☐ media definizione ☐ bassa definizione ☒ nessuna definizione ☐	8 6 4 0														
4	Permanenza dei caratteri formali tradizionali	volumetrici originali ☐ costruttivo ☐ complementari ☐ decorativi ☐ TOTALE	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>☒</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>☒</td><td>0</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>☒</td></tr> <tr><td>2</td><td>1</td><td>☒</td></tr> </table> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>4</td></tr> </table>	2	☒	0	2	☒	0	2	1	☒	2	1	☒	1	4
2	☒	0															
2	☒	0															
2	1	☒															
2	1	☒															
1	4																
5	Degrado	nullo ☐ medio ☐ elevato ☐	☒														
6	Grado di utilizzo	utilizzato ☐ sottoutilizzato ☐ in stato di abbandono ☐	☒														
7	Spazi di pertinenza	alta qualità ☐ media qualità ☒ bassa qualità ☐	☒														
8	Vincoli legislativi																
9	Categoria di intervento prevista dal piano precedente RISTRUTTURAZIONE INTERNA																
10	Note: Edificio residenziale in parte ristrutturato con scuri e cornici in legno alle finestre																

PROGETTO

11	Categoria di intervento prevista RISANAMENTO
12	Vincoli particolari tipo di vincolo...../..... oggetto di vincolo...../.....
13	Categoria di intervento prevista per gli spazi di pertinenza
14	Fronte di pregio